



قوانین لیگ

لیگ کارآفرینی و نمایش آزاد

آریانا کاپ ۱۴۰۳

یازدهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی

Y A Z D ARIANACUP
I R A N 11th Educational Robots Fest.

www.arianarobot.com





آریانا کاپ ۱۴۰۳

یازدهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی

Y A Z D ARIANACUP
I R A N 11th Educational Robots Fest.

www.arianarobot.com

لیگ کارآفرینی و نمایش آزاد

۱) هدف از برگزاری مسابقه:

ساخت سازه های خلاقانه می تواند فرصتی برای شکوفایی استعداد های دانش آموزان در سنین مختلف باشد. زمانی که می خواهیم یک ربات ساده را طراحی کنیم متوجه می شویم خداوند چه دقت و قدرتی در آفرینش جهان و موجودات داشته است. وجود آزادی عمل در ساخت و ساز می تواند بستری مناسب برای ظهور ایده های نو فراهم آورد. همچنین تربیت و پرورش افرادی طراح، خلاق و مبدع از اهداف این رقابت است. همچنین این مسابقات می تواند بستری مناسب جهت آمادگی دانش آموزان برای شرکت در مسابقات خوارزمی، روبوکاپ و ... باشد. امید است که دانش آموزان پس از شرکت در این رقابت تبدیل به نوجوانانی شوند که نیازها و مشکلات دنیای واقعی را تشخیص داده با جسارت طرحهایی را در جهت رفع آن ها ابداع کنند و توسعه دهند.

۲) ساختار تیم:

یک الی ۲ نفر به عنوان اعضای تیم؛ یک ربات به ازای هر تیم.

۳) روش برگزاری:

در این بخش دانش آموزان اقدام به ساخت سازه مورد نظر خود می نمایند. انتخاب موضوع سازه بنا بر علایق دانش آموزان و با مشورت مربی می باشد. در این مسابقات استفاده از ابزار و وسایل جانبی مانند چوب، پلک، فوم، یونولیت و ... بلامانع می باشد. در این رقابت به هر گروه یک میز با شماره مشخص داده می شود. هر گروه باید یک تابلوی علمی جهت معرفی ربات خود بسازد و اطلاعات مربوطه را در آن درج نماید. هدف از ساخت تابلوی علمی این است که بتوان خلاصه ای از کار را به شیوه ای چشمگیر با دیگران در میان گذاشت. تابلوی علمی دارای سه دیواره است که اطلاعات مندرج در آن مانند یک روزنامه سازماندهی شده است. تبلیغاتی نظیر ارائه بروشور، کارت، نمایش فیلم و کلیپ و ... فقط در محدوده میز مجاز می باشد و نمی توان از سایر محوطه ی مکان مسابقه برای این کار استفاده نمود. دانش آموزان پس از حضور داور به نمایش ربات خود می پردازند، هدف و چگونگی کار دستگاه را توضیح می دهند و روند طراحی و مراحل ساخت را شرح می دهند.

۴) قوانین مسابقه

- کلیه ی قطعات اصلی استفاده شده در ساخت ربات الزاماً باید از قطعات آریانا باشند و به کار گیری قطعات آماده مجاز نمی باشد.
- استفاده از بسته Robogate و یا بسته های هوشمندسازی ربات و نیز قطعات و وسایلی که از طرف شرکت ارائه می گردد مجاز می باشد.
- استفاده از انواع ابزار و وسایل جانبی مانند چوب، یونولیت، فوم و ... در جهت افزایش کارایی ربات و تزئین آن بلامانع است.



آریانا کاپ ۱۴۰۳

یازدهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی

Y A Z D ARIANACUP
I R A N 11th Educational Robots Fest.

www.arianarobot.com

- تیم های شرکت کننده جهت کنترل و راه اندازی ربات می توانند از ریموت کنترل سیم دار یا ریموت کنترل بی سیم آریانا استفاده نمایند.
- استفاده از باتری های ظرفیت بالا و انواع موتور و سروموتور مجاز می باشد.
- تابلوی علمی دارای محدودیت ابعاد می باشد و حتما باید روی میز قرار داده شود. (عدم توجه به این موضوع باعث حذف تبلیغات و تابلوی علمی از محل مسابقات می باشد).
- معرفی تابلوی علمی: یک تابلو نمایش استاندارد دارای سه دیواره است که به خوبی و بدون تکیه دادن می ایستد. تابلوی علمی در حالت گشوده حداکثر ۹۰ سانتیمتر طول و ۴۵ سانتیمتر ارتفاع دارد (سه کاغذ A۳ به هم چسبیده) و می تواند سفید، سیاه یا رنگی باشد. جنس آن هم می تواند از مقوای محکم، کارتن پلاست، فوم یا چوب و ... باشد. هر گروه بنا به نوع سازهای که ساخته است مطالب روی تابلو را آماده می کند و باید آنها را طوری روی تابلو بچسباند که بازدید کنندگان بتوانند به سرعت و همزمان با توضیحات شما مسیر کارتان را دنبال کنند. مطالب روی تابلوی علمی باید از فاصله چند قدمی به آسانی خوانده شوند. می توانید اطلاعاتی را که قرار است روی تابلوی علمی بچسبانید، روی کاغذ سفید بنویسید یا چاپ کنید. به جای استفاده از کاغذهای معمولی می توانید از کاغذهای مقوایی نیز استفاده کنید
- شرکت کنندگان فقط می توانند از فضای میز جهت تبلیغات و قرار دادن تابلوی علمی خود استفاده کنند.
- برای این رقابت تیم شرکت کننده می بایست حداقل نیمی از امتیاز مسابقه را کسب نماید تا به آن جایزه تعلق گیرد.

۵) نحوه امتیازدهی:

- محورهای مورد نظر داوران جهت امتیازدهی به صورت زیر می باشد.
- از نظر طرح و ایده و ارائه ی مطلب: نحوه معرفی و ارائه ی توضیح به داوران، تسلط علمی به مطالب، نوآوری و خلاقیت در ساخت ربات و استفاده از مکانیزم های متعدد کیفیت کارکرد ربات (بدون نقص و مشکل کار کند)، رعایت اصول آموزش داده شده در کلاس در ساخت ربات، سطح هوشمندی ربات با استفاده از پیک Robogate یا بسته های برنامه نویسی
- از نظر تابلوی علمی و تبلیغات: مناسب بودن ظاهر میز و تبلیغات آن، ارائه فیلم یا انیمیشن از سازه، استفاده از بروشور، کارت، برگه توضیحات و ... در جهت ارائه بهتر سازه ساخته شده.

قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز برگزاری مسابقات به روز شوند. مسئولیت هرگونه بی اطلاعی از قوانین جدید برعهده تیم ها خواهد بود. برای اطلاع بیشتر به سایت www.arianarobot.com مراجعه فرمائید.