



قوانین لیگ

ربات بسکتبالیست



آریانا کاپ ۱۴۰۳

یازدهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی

Y A Z D ARIANACUP
I R A N 11th Educational Robots Fest.

www.arianarobot.com



آریانا کاپ ۱۴۰۳

یازدهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی

Y A Z D ARIANACUP
I R A N 11th Educational Robots Fest.

www.arianarobot.com

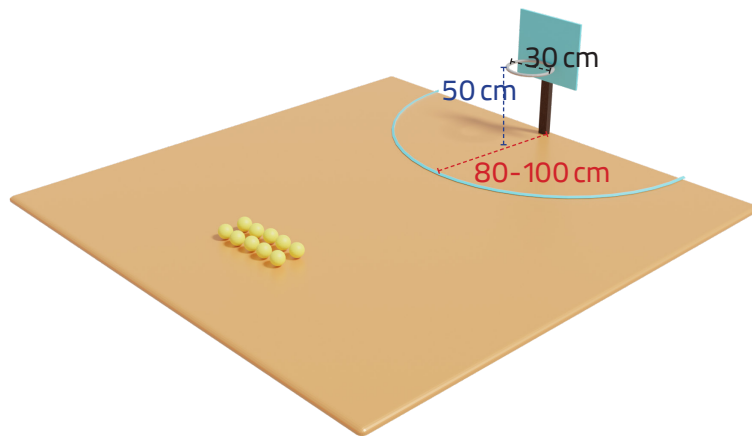
ربات بسکتبالیست

هدف از برگزاری مسابقه:

هدف از برگزاری این رقابت این است که دانش آموزان در قالب انجام مسابقه ربات مورد علاقه خود، مفاهیم آموزش دیده از قبیل قانون اهرم ها، کاربرد انواع ماشین های ساده، و ساخت شاسی را در ساخت ربات خود اجرا نموده و از ایده های یکدیگر بهره علمی برند. شرایط سنی این مسابقات ویژه دانش آموزان مقطع دبستان که در دوره های A1، A2، A3 و B1 مشغول به آموزش هستند، می باشند.

زمین مسابقه

در این مسابقه حلقه بسکتبال روی پایه ای به ارتفاع ۵۰ cm از سطح زمین نصب شده است. شعاع دایره حلقه ۱۵ سانتی متر (قطر حلقه ۳۰ سانتی متر) است.



ویژگی های ربات:

- کلیه قطعات استفاده شده در ساخت ربات الزاما باید از قطعات آریانا باشد.
- در ساخت ربات می توان ربات را بدون موتور ساخت ولی در صورت نیاز تیم ها استفاده از موتور بلامانع است.
- حداکثر تعداد موتورها عدد موتورها از نوع موتورهای موجود در بسته آریانا می باشد.
- منبع تغذیه برای راه اندازی ربات آداپتور با ولتاژ حداکثر ۱۲ ولت می باشد. در زمان مسابقات منبع تغذیه از طرف کمیته برگزاری مسابقات تامین می شود.



آریانا کاپ ۱۴۰۳

یازدهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی

Y A Z D ARIANACUP
I R A N 11th Educational Robots Fest.

www.arianarobot.com



ویژگی های توپ:

توپ مسابقه از نوع توپ های هفت سنگ می باشد. قطر توپ بین ۶/۵ تا ۷ سانتی متر می باشد و وزن توپ بین ۵۵ تا ۶۰ گرم است.

نحوه برگزاری مسابقه:

- تیم می تواند شامل یک یا دو نفر به عنوان اعضا باشد.
- در این مسابقه دانش آموزان باید رباتی بسازند که قابلیت پرتاب توپ داخل حلقه بسکتبال را داشته باشد.
- فاصله جایگاه پرتاب توپ تا حلقه بسکتبال بین ۸۰ تا حداکثر ۱۰۰ سانتی متر است.
- حداکثر زمانی که از طرف داور به هر تیم داده می شود، سه دقیقه خواهد بود.
- هر تیم می تواند در این زمان حداکثر ده توپ را به داخل حلقه بسکتبال پرتاب کند.
- عبور هر توپ از داخل حلقه ۲۰ امتیاز مثبت دارد.

قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هر گونه بی اطلاعی از قوانین جدید بر عهده تیم ها خواهد بود.

در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.